**TECNICA PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS CON EL APOYO DEL COMPUTADOR:**

**PASOS:**

1. **Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos**

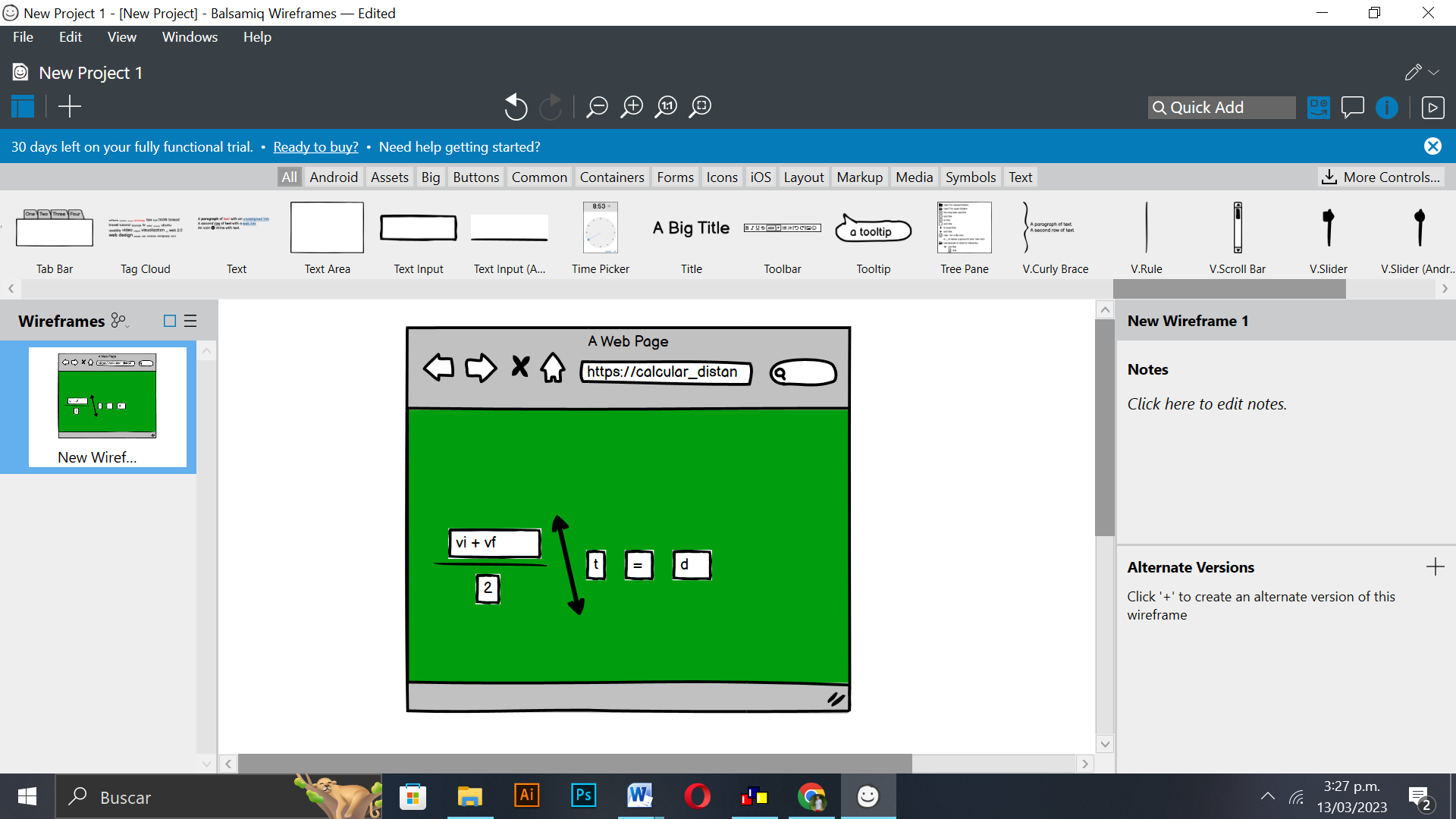
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elemento** | **Valor** | |
| Captura de Datos | V\_vi |  |
| V\_vf |  |
| V\_t |  |
|  |  |
|  |  |
| Operaciones Aritméticas        Preguntas      Observaciones |  | |
|  | |
|  | |
|  | |
| Calcular la distancia teniendo las dos velocidades |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  | |
|  | |
|  | |
|  | |

1. **Diagrama Entrada – Proceso – Salida**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **V\_vi** |  | **V\_d (distancia)** |
| **V\_vf** |  |  |
| **V\_t** |  |  |

1. **Análisis de Procesos Aritméticos**

|  |
| --- |
| Para calcular la distancia se tendrá que Sumar la Velocidad final con la velocidad inicial y dividirla entre dos, luego mutiplicar este resultado por el tiempo. |
| El resultado obtenido será la distancia |
|  |
|  |
|  |
|  |

1. 
2. **Algoritmos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Paso** | **Descripción** |
| 0 | Inicio |
| 1 | Inicio |
| 2 | definir v\_vi Como Real |
|  | definir v\_vf Como Real |
| 3 | definir v\_t Como Real |
| 4 | definir v\_d Como Real |
| 5 | Escribir "Digite la Velocidad Inicial: "  Leer v\_vi |
| 6 | Escribir "Digite la Velocidad Final: "  Leer v\_vf |
| 7 | Escribir "Digite el tiempo: "  Leer v\_t |
| 8 | v\_d <- (v\_vf + v\_vi) /2 \* v\_t |
| 9 | Escribir "La distancia es: ",v\_d; |
| 10 | Fin |
| 11 |  |
|  |  |

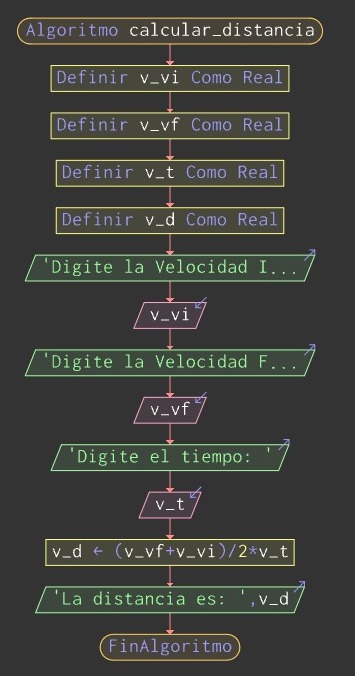
1. **Tabla de Datos**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Tipo** | **TipoDato** | **Valor Inicial** | **Ambito** | | | **Observaciones** | **Documentación** |
| E | P | S |
| V\_Vi | Variable | Real | 0.0 | E | P |  |  | Variable que almacena la velocidad incial. |
| V\_vf | Variable | Real | 0.0 | E | P |  |  | Variable que almacena la velocidad. |
| V\_T | Variable | Real | 0.0 | E | P |  |  | Variable que almacena el tiempo. |
| V\_d | Variable | Real | 0.0 |  |  | S |  | Variable que almacena el resultado de la ecuación (distancia). |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

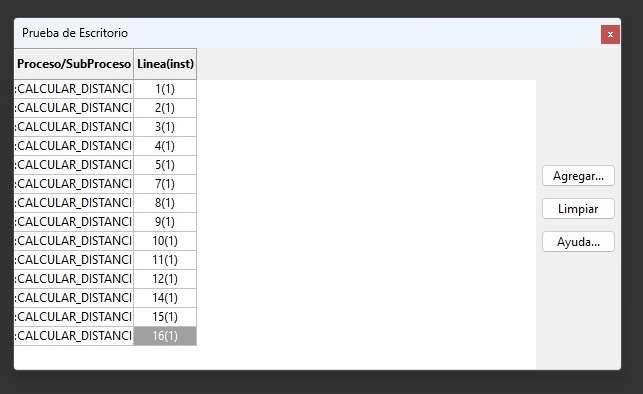
1. **Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Expresiones Aritméticas** | **Expresiones Computacionales** |
|  | v\_d <- (v\_vf + v\_vi) /2 \* v\_t |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Diagrama de flujo



1. Prueba de escritorio



1. Python

